



oud geleerd
jong gedaan

Programma

Collegereeks Politiek:

16 maart
19.00 uur

23 maart
19.00 uur

30 maart
19.00 uur

6 april
19.00 uur



College 1:
Definieer de
Europese Unie

Over het bepalen van de
macht.



College 2:
De eeuwige
bureaucratie

O.a. over verwijten
richting de Europese Unie.



College 3:
Het politieke spel

Hoe wordt het politieke
spel gespeeld in de EU?



College 4:
Wetgevingsprocedure

Over de reis van een
wetsvoorstel.

College 1 op 16 maart:

Definieer de Europese Unie

In dit college wordt gekeken naar macht. Macht is een belangrijk woord in de politiek. Macht bepaalt wie de toekomst mag bepalen. U heeft Mark Rutte of een andere politicus vast wel eens horen zeggen: “Ik kan er niets aan doen, want de Europese Unie heeft dit besloten.” Heeft de Europese Unie zoveel macht? Meer macht dan Mark Rutte? Dit college is een introductie over wat de manier van beslissen in de EU uniek maakt.

College 2 op 23 maart:

De eeuwige bureaucratie

Het is een veel voorkomend verwijt richting de Europese Unie: “Wat is de EU traag.” De bureaucratie krijgt hier vaak de schuld van, maar dat is niet het hele verhaal. In dit college gaan we dieper in op de Europese Commissie en wordt gekeken naar wat de bureaucratie van de EU eigenlijk doet. En is die nou wel zo traag?



College 3 op 30 maart: Het politieke spel

Het derde college neemt u mee naar het systeem wat van de EU een ingewikkelde en trage organisatie maakt, het politieke spel. Soms zien we de EU als een organisatie vol ambtenaren die vanuit een ivoren toren beslissingen maken. De waarheid is echter veel diverser. De EU is op en top politiek. Waar komt die politiek vandaan? Hoe werkt dat politieke spel? En vooral, wie heeft de echte macht in handen?

College 4 op 6 april: Is die wetgevingsprocedure wel normaal?

Het laatste college kijkt naar de zogeheten 'normale wetgevingsprocedure'. Een vreemde naam voor een lastig proces. Een wetsvoorstel legt een lange, spannende reis af om een wet te worden. Wie is belangrijk tijdens deze reis? Hoe kan de reis succesvol voltooid worden? En wat als dat niet lukt?

